

COSMOGONIES

CROYANCES SUR NOS ORIGINES

Itinéraire
éligible



THÈME

Culture et création
artistique

PARCOURS

Parcours d'éducation
artistique et culturelle

CAPACITÉ D'ACCUEIL

10 classes

NIVEAU

Cycle 3, Cycle 4

Toutes les civilisations ont tenté de répondre à la même question fondamentale : comment le monde a-t-il été créé ? Dans un premier temps ce parcours puise dans de nombreux récits : viking, finlandais, aztèque, maya, japonais, tibétain, maori, chinois, iroquois et du peuple Dogon. Après une découverte ludique, les élèves créent par groupe leur cosmogonie et la présentent oralement. L'atelier peut être prolongé et aboutir à la création d'une trace numérique. Adapté au programme de 6^e mais réalisable aussi en cycle 4.

OPÉRATEUR

Les Petits Curieux

« Les Petits Curieux » proposent des ateliers culturels à destination des écoliers et des collégiens.

Déjà 5 000 élèves participants ! Conçus et animés par Lucile Alet, médiatrice culturelle et professeure documentaliste, les ateliers sont ludiques et pédagogiques. L'objectif est de rendre les élèves curieux du monde qui les entoure. Tous les ateliers sont finançables via la part collective du « Pass Culture ».

6 rue Charles Charrié - 47310 Sérignac-sur-Garonne

Lucile Alet

06 82 32 96 01

lucile.alet@yahoo.com

<https://les-petits-curieux.fr/>

Budget

Aperçu création [Book Creator](#) :

Aperçu création [Canva](#) :

<https://www.facebook.com/share/v/1DVySYMBKu/>

Modalités d'inscription

Par téléphone : 06 82 32 96 01

Budget

Etape 1 + 2 = 300 € pour la classe, quel que soit le nombre d'élèves.

Etape 3 = selon la répartition des tâches entre les élèves et l'opérateur.

Coût intervention/heure

75€/h x 4 h = 300€

Déplacement

0.50€/km jusqu'à 30 km autour de Sérignac-sur-Garonne. Au-delà : 0.75€/km

Matériel

- Etapes 1 et 2 : de quoi projeter le contenu d'une clé USB (pdf + sons)

- Etape 3 : ordinateurs connectés à Internet

LE DÉROULEMENT DE L'ITINÉRAIRE

ÉTAPE 1

Découvrir 10 cosmogonies du monde entier

Découverte ludique de 10 cosmogonies du monde entier, dont certaines méconnues (iroquois, dogon) via une création « Les Petits Curieux » : un jeu coopératif à vivre en équipe. Chaque équipe, de 3 élèves maximum, visionne des vidéos originales sur une tablette fournie, résout des énigmes et déchiffre des messages (codages différents pour chaque zone du monde et qui rebondissent sur les récits). L'étape 1 se clôture par une mise en commun.

Lieu : en classe

Durée : 2h

ÉTAPE 2

Inventer et raconter sa cosmogonie

A partir d'éléments tirés au sort (personnage, objet) et d'une structure narrative imposée, les élèves inventent, par groupe, une cosmogonie. Ils la présentent ensuite à la classe.

Lieu : en classe

Durée : 2h

ÉTAPE 3 (option)

Garder une trace

En prolongement, l'opérateur propose la création d'une trace numérique : un livre via une solution type [Book Creator](#) ou une vidéo via le logiciel [Canva](#). Les élèves prennent en charge la rédaction des textes (écrits ou lus), le choix des illustrations (voire leur création via une IA générative), le choix et l'insertion de bruitages / musiques libres de droit, le montage vidéo ou l'intégration sur [Book Creator](#).

Lieu : en classe + Salle informatique

Durée : variable selon la répartition des tâches entre les élèves et l'opérateur

